UNITED WORLD
WRESTLING

МЕЖДУНАРОДНЫЕ ПРАВИЛА ГРЭППЛИНГА

UNITED WORLD WRESTLING

СОДЕРЖАНИЕ

ПЕРВЫЙ РАЗДЕЛ - ОБЩИЕ ПРАВИЛА 3
Статья 1 - Основные принципы 3
Статья 2 - Цели 3
Статья 3 - Применение правил и лицензия UWW 3
Статья 4 - Антидопинговые и санитарные условия 3
Статья 5 - Сгонка веса 3

ВТОРОЙ РАЗДЕЛ - ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ 4
Статья 6 - Система проведения соревнований 4
Статья 7 - Медицинское обследование и проверка униформы 4
Статья 8 - Взвешивание и жеребьевка 4

ТРЕТИЙ РАЗДЕЛ - ВОЗРАСТНЫЕ ГРУППЫ, ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ И УНИФОРМА 5
Статья 9 - Возрастные группы, весовые категории 5
Статья 10 - Униформа и внешний вид 6
Статья 11 - Ковер для соревнований 7
Статья 12 - Медицинское обслуживание 7
Статья 13 - Продолжительность схваток 8

ЧЕТВЕРТЫЙ РАЗДЕЛ - СХВАТКИ 8
Статья 14 - Вызов спортсменов и начало схватки 8
Статья 15 - Начало и возобновление схватки 10
Статья 16 - Оценка действий в борьбе 18
Статья 17 - Травмы и кровотечение 19
Статья 18 - Остановка схватки 19
Статья 19 - Критерии принятия решения 20
Статья 20 - Дополнительное время (Overtime) 20
Статья 21 - Протесты и подача апелляции 21
Статья 22 - Характер победы и начисляемые очки 21

ПЯТЫЙ РАЗДЕЛ - НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ ВЕДЕНИЯ ПОЕДИНКА 21
Статья 23 - Пассивность 22
Статья 24 - Запрещенные действия и захваты 24
Статья 25 - Дисквалификация 24

ШЕСТОЙ РАЗДЕЛ - СУДЬИ 24
Статья 26 - Состав судейской бригады 24
Статья 27 - Форма судьи 25
Статья 28 - Общие обязанности 25
Статья 29 - Рефери на ковре (Central Referee) 27
Статья 30 - Главный судья (Mat Judge) 27

СЕДЬМОЙ РАЗДЕЛ - ЗАКЛЮЧИТЕЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ 27

ПЕРВЫЙ РАЗДЕЛ - ОБЩИЕ ПРАВИЛА

Статья 1 – Основные принципы

Грэпплинг - это стиль борьбы, который комбинирует техники, зародившиеся в разных видах спорта, таких как вольная борьба, бразильское джиу-джитсу, лута-ливре, борьба кетч, дзюдо и самбо. Цель этого вида спорта состоит в том, чтобы бросить соперника, контролировать на земле и выиграть его, используя болевые и удушающие приёмы.
Гэпплинг, разрешая техники и захваты из всех видов борьбы, имеет наиболее разрешающий комплект правил среди них. Имея большую часть схватки проводить на земле, грэпплинг можно рассматривать как один из самых безопасных видов борьбы на практике.
Грэпплинг, из всех современных стилей борьбы, наиболее близкий к древней греческой борьбе Pále (πάλη), что практиковалось в прежние олимпийские игры. Грэпплинг разделён на два стиля: грэпплинг, где спортсмены одевают шорты и компрессионную футболку, называемую – рашгард, и грэпплинг ги, где спортсмены носят кимоно.

В соответствие с общей философией спорта, спортсмены, занимающиеся грэпплингом, обязаны чтить значение спортивной и честной игры, и они никогда не должны умышленно вредить сопернику в соревновании.

Статья 2 – Цели

На основании Конституции UWW и различных правил и международных норм в настоящем документе изложены правила грэпплинга, на которых основан данный вид спорта и посредством которых он продвигается. Такие правила имеют конкретные цели:

- Создать конкурентную среду, классификацию, определить технические моменты, штрафные санкции, основания для выявления победителя и т.д.;
- Определить и уточнить практические и технические условия, согласно которым проводятся соревнования;
- Определить виды и значение действий и применяемых приемов;
- Изложить возможные ситуации и определить запреты;
- Определить технические обязанности судей.

Статья 3 – Применение правил и лицензия UWW

Правила, определенные в настоящем документе имеют силу на всех соревнования, проводимых под эгидой UWW, с целью обеспечения оптимальной безопасности спортсменов и дисциплинировать их.

Лицензия UWW является обязательным документом для участия в любом турнире с количеством стран – участниц не менее двух. Любые такие соревнования должны стоять в официальном календаре UWW. Страхование UWW будет применяться только к соревнованиям, которые стоят в календаре UWW.

Статья 4 – Антидопинговые и санитарные условия

Все спортсмены, участвующие в соревнованиях под эгидой UWW соглашаются подчиняться положениям Всемирного антидопингового кодекса и антидопингового кодекса UWW.

Спортсмены, которые могут быть инфицированы вирусами ВИЧ или гепатита В, не имеют права принимать участия в соревнованиях по грэпплингу. Кроме того, ввиду возможности травм, связанных с кровотечениями, запрещен допуск к соревнованиям медицинского персонала, являющегося носителями тех же вирусов.

Статья 5 – Сгонка веса

В отношении сгонки веса UWW установлены следующие правила: практика обезвоживания или искусственного голода, использование диуретиков, рвотных и слабительных средств запрещена. Спортсменам моложе 18 лет запрещена сгонка веса саунами и парилками или с помощью водонепроницаемых костюмов.

Соблюдение этих правил входит в обязанности соревновательного комитета, решения которого

являются обязательными для всех участников. Первое нарушение этих правил влечет отстранение уличенного лица(лиц) непосредственно от соревнований, для участия в которых были применены запрещенные методы. Второе нарушение влечет за собой отстранение уличенного(ых) лица(лиц) от соревнований UWW на один календарный год с момента выявления нарушения. Исполнительный

комитет UWW будет рассматривать все случаи повторных нарушений и применять санкции, определенные в Положении UWW. Любое лицо, способствующее атлету в применении запрещенных методов сгонки веса, попадает под действие тех же правил и санкций, что и нарушающий спортсмен.

ВТОРОЙ РАЗДЕЛ – ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

Статья 6 – Система проведения соревнований

Соревнования по грэпплингу, принятие UWW, проводятся по олимпийской системе с прямым утешением. Жеребьевка производится по порядку номеров. Если число спортсменов не является идеальным (т.е. 4, 8, 16, 32, 64 и т.д.), проводятся бои приведения. Схватки проводятся до момента, когда останется только два спортсмена, не проигравших ни одной схватки. Они будут бороться за золотые и серебряные медали. Участники, потерпевшие поражение от этих двух финалистов, будут иметь утешение в схватках в двух разных группах:

- первая группа спортсменов, проигравших 1-му финалисту;
- вторая группа спортсменов, проигравших 2-му финалисту.

- Наибольшее количество побед болевым приемом;
- Наибольшее количество побед ввиду явного технического преимущества;
- Наибольшее количество побед по решению судей;
- Наибольшее количество побед по очкам по результатам всего соревнования.

Примечание: Если место атлета в соревновании не может быть определено в соответствии с представленными критериями, места будут распределяться в соответствии с принципом ex aequo (лат. по справедливости).

В случае, если категория насчитывает менее 6 участников, схватки будут проводиться по круговой системе, когда все атлеты проходят через схватки друг с другом. Ранжирование будет производиться:

Ранжирование будет производиться:

1. По наибольшему числу побед
2. По наибольшему количеству квалификационных очков (в соответствии с положениями Статьи 22)
3. Результат личной встречи между борцами.
4. Наибольшее количество суммы технических баллов за соревнование.
5. Наименьшее количество суммы технических баллов у соперников за соревнование.

Статья 7 – Медицинское обследование и проверка униформы

Медицинское обследование проводится в день проведения соревнования в закрытом помещении, расположенном рядом с местом проведения соревнования. Его продолжительность составляет один час. Непосредственно после медицинского обследования проводится взвешивание атлетов для распределения их по весовым категориям. Мужчины и женщины проходят медицинское обследование в разных помещениях либо в разное время. Атлеты проходят обследование в шортах или нижнем белье. Медицинский персонал должен изучить спортсменов на наличие кожных инфекций и медицинских состояний, таких как порезы или инфекционные заболевания. Медицинский персонал имеет полное право решать вопрос о допуске спортсменов до участия в соревнованиях.

После обследования спортсменов медицинский персонал переходит к изучению формы спортсменов, состояние которого контролируется вплоть до начала проведения соревнования выбранными для данной цели судьями. В случае если форма не соответствует стандартам UWW, спортсменам будет предоставлена возможность приобрести на месте экипировку, одобренную к применению UWW.

Статья 8 – Взвешивание и жеребьевка

Взвешивание проводится в день проведения соревнования в закрытом помещении, расположенном

рядом с местом проведения соревнования. Его продолжительность составляет один час. Процедура взвешивания должна быть завершена за один час до запланированного начала первой схватки определенных весовых категорий.

Доступ на взвешивание имеют сами участники соревнований, тренеры, судьи и официальный персонал, проводящий взвешивание. На взвешивание не допускаются спортсмены, не прошедшие медицинский осмотр в сроки, утвержденные программой соревнований. На взвешивании спортсмены предъявляют свои лицензию и карту аккредитации UWW судьям, назначенным для проведения взвешивания.

Спортсмены взвешиваются в шортах или нижнем белье и имеют возможность проверить свой вес во время проведения официального взвешивания столько раз, сколько они хотят, в рамках отведенного для взвешивания времени. На мероприятиях, проводимых под эгидой UWW, отклонения от допустимых нормативов весовых категорий не допустимы.

После взвешивания и после того, как официальное лицо, ответственное за взвешивание, отметит вес спортсменов в списке взвешивания, спортсмены проходят жеребьевку, в результате которой им присваивается номер, который будет использоваться для определения его позиции в категории. Официальные лица, ответственные за взвешивание, заносят в список взвешивания номер, определенные в ходе жеребьевки. Жеребьевка должна проводиться в том же помещении, где и взвешивание, либо вручную, либо на компьютере при помощи официальной программы, утвержденной UWW для проведения соревнований.

ТРЕТИЙ РАЗДЕЛ – ВОЗРАСТНЫЕ ГРУППЫ, ВЕСОВЫЕ КАТЕГОРИИ И УНИФОРМА

Статья 9 – Возрастные группы, весовые категории

Все спортсмены должны представить официальный документ, подтверждающий их возраст и национальность. Уличенные в завышении возраста спортсмены автоматически дисквалифицируются на данных соревнованиях. Спортсмены, неоднократно нарушающие это положение, могут быть исключены из членов UWW.
Все спортсмены, кроме тех, кто относится к категории ветеранов, могут принимать участие в соревнованиях в рамках возрастной группы, идущей непосредственно за группой, к которой они принадлежат по фактическому возрасту, при условии предоставления медицинской справки при регистрации. Дети, юноши и старшие юноши также должны предоставить разрешение родителей, подтверждающее, что им разрешено принимать участие в соревнованиях в более старшей возрастной группе.

Примечание: Если в рамках проведения соревнования под эгидой UWW идет разграничение на несколько возрастных групп, спортсмены имеют право выступать только в рамках одной возрастной группы.

Дети (12-13 лет)

- Мальчики и девочки: 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 55, 60, 66, 72, +72 кг

Юноши (14-15 лет)

- Мальчики: 29-32, 35, 38, 42, 47, 53, 59, 66, 73, +73 кг
- Девочки: 28-30, 32, 34, 37, 40, 44, 48, 52, 57, +57 кг

Старшие юноши (16-17 лет)

- Мальчики: 39-42, 46, 50, 54, 58, 63, 69, 76, 85, +85 кг
- Девочки: 36-38, 40, 43, 46, 49, 52, 56, 60, 65, +65 кг

Юниоры (18-19 лет)

- Юноши: 58, 62, 66, 71, 77, 84, 92, +92 кг
- Девушки: 49, 53, 58, 64, 71, +71 кг

Взрослые (20 лет и старше)

- Мужчины: 62, 66, 71, 77, 84, 92, 100, +100 кг
- Женщины: 53, 58, 64, 71, +71 кг

Ветераны (35-60 лет)

- Мужчины: 62, 66, 71, 77, 84, 92, 100, +100 кг
- Женщины: 53, 58, 64, 71, +71 кг

Статья 10 – Униформа и внешний вид

Спортсмены должны выходить на ковер в экипировке, утвержденной UWW, на всех соревнованиях, проводимых при поддержке UWW.

Униформа – версия No-Gi (без кимоно)
Экипировка спортсмена вызванного первым (сверху в брекетах) должна быть красного цвета, спортсмена вызванного вторым (снизу в брекетах) – синего цвета.

Футболка атлета должна быть обтягивающей, с короткими или длинными рукавами. По крайней мере, 60% поверхности такой футболки должно быть либо красным, либо синим, в зависимости от номера бойца. Применение футболок красно-синего цвета запрещено.

Борцовские шорты должны быть либо красного, либо синего цвета в зависимости от цвета футболки, либо нейтрального цвета, например, серного, белого или серого. Борцовские шорты не должны быть мешковатыми и не должны иметь застежек, кнопок, замков, так как это противоречит правилам безопасности в ходе проведения соревнований.
Также спортсменам разрешается надевать черные компрессионные шорты или штаны, но только под борцовские шорты.

Униформа – версия Gi (в кимоно)
На всех чемпионатах континентов и мира среди взрослой возрастной категории, ги спортсмена, вызванного первым (сверху в брекетах), должна быть красного цвета, ги спортсмена, вызванного вторым (снизу в брекетах), – синего цвета. Для других соревнований ги может быть также белого цвета (для краснного угла) и чёрного цвета (для синего угла).

Организаторы должны предоставить спортсменам красные и синие пояса, согласно их цветам.

Кимоно бойца под первым номером должна быть белого цвета, бойца под вторым номером – синего или черного цвета.

Кимоно должно быть сделано из хлопка или подобного материала, должно быть в хорошем состоянии. Униформа не может быть слишком жесткой или толстой, чтобы не затруднять выполнение захватов противником. Куртка должна быть ниже уровня шейки бедра, но не должна быть ниже уровня бедер. При выпрямленных вперед руках расстояние между рукавами и запястьями не должно превышать 5 см. Брюки должны подходить по размеру и должны быть по щиколотку в вертикальном положении. Брюки не должны быть слишком тугими или, наоборот, свободными, чтобы не затруднять выполнение захватов противником или сковывать движения самого борца. Куртка должна быть повязана поясом, предостерегающим от распахивания. Женщинам разрешается надевать под кимоно футболку выбранного белого, черного/синего цвета или иного другого нейтрального цвета.

Защитная экипировка

Спортсменам разрешается использовать легкие наколенники, не содержащие металлических вставок. Также спортсменам разрешается использовать утвержденные UWW наушники, не имеющие металлического или иного жесткого покрытия. Судья может потребовать, чтобы атлет надел специальное спортивное покрытие для волос, если его волосы ниже плеч.

Официальное сокращенное название страны спортсмена и герб

На всех соревнованиях международного уровня спортсмен должен носить официальное сокращенное название страны на задней поверхности футболки, в которой он выступает на соревнованиях. Размер такого сокращенного названия страны должен приблизительно составлять 20x15 см и не должен быть больше листа размера A5.

Над или под сокращенным названием страны спортсмена может быть размещена его фамилия в виде полукруга. Она должна быть написана латинскими буквами размером от 4 до 7 см.

Как на шортах, так и на футболке можно также разместить герб страны, размеры которого не должны превышать 4x8 см.

Реклама на униформе

Спортсмены могут наносить названия/имена или символы спонсоров на униформу до тех пор, пока они не мешают выявлению цвета формы и аббревиатуры страны.
Для всех континентальных и мировых чемпионатов униформа не должна иметь нашивки и эмблемы локальных клубов.

Обувь
Спортсмены выходят на ковёр без обуви.

Внешний вид и гигиена

Спортсменам запрещается носить бинты на запястьях, рук или лодыжках, кроме как в случае травмы или по предписанию врача. Спортсменам запрещено ношение любых вещей, которые могут причинить вред противнику; таких как ожерелья, браслеты, ножные браслеты, кольца, пирсинг любого рода, протезирование и т.д.

Ногти на ногах и руках должны быть аккуратно подстрижены без острых кромок. Если волосы спортсмена ниже плеч и/или челка может быть заправлена за уши, спортсмен должен носить специальное спортивное покрытие для волос. Спортсмен должен быть ухожен: волосы и кожа должны быть без каких-либо жирных, маслянистых или липких веществ. Спортсмен не может выходить на мат потным сразу после предыдущего матча. Судья может потребовать у спортсмена вытереть пот при помощи полотенца в любой момент схватки. В интересах охраны здоровья, гигиены и санитарных условий для спортсменов, эти правила будут строго соблюдаться.

На взвешивании уполномоченный персонал UWW проверяет, чтобы спортсмены удовлетворяли всем требованиям настоящей статьи. Спортсмены должны быть предупреждены, что если их внешний вид или форма не соответствует данной статье, то им будет отказано в праве на участие в соревнованиях. Если спортсмен, вышедший на ковер для поединка, не соответствует настоящим правилам, ему будет предоставлено 2 минуты, чтобы устранить недостатки; в противном случае он будет объявлен проигравшим поединок.

Статья 11 – Ковер для соревнований

В ходе всех соревнований, проходящих при поддержке UWW, должен применяться ковер, размеры которого должны составлять 10x10 или 12x12 метров, в центре которого находится 8–10-метровый круг. В центре ковра должен находиться 1–3-метровый круг, который будет служить в качестве отправной точки для бойцов. Зона безопасности, расположенная по краю внешнего круга ковра, должна составлять 2 метра.

Статья 12 – Медицинское обслуживание

На всех соревнованиях, проходящих при поддержке UWW, должны присутствовать практикующий врач, а также представитель национальной федерации принимающей стороны. Он(она) будет выступать в роли эксперта в области спортивной медицины. Он(она) должен(должна) быть хорошо ознакомлен(а) с правилами и техниками грэпплинга. Такое лицо обладает всеми полномочиями в любой момент остановить поединок, если один из бойцов, по его(ее) мнению, подвергается опасности.

Обязанности главного врача соревнований:

- Контроль действий медицинского персонала в ходе проведения соревнования;
- Проведение всех медицинских осмотров до начала соревнований для определения пригодности атлетов к участию в соревнованиях по гибридному спортивному единоборству;
- Запись в лицензионный журнал атлета всех особенностей его участия в соревнованиях. Если спортсмену было отказано в доступе к соревнованиям по соображениям охраны здоровья и безопасности, решение и причина должны быть указаны в лицензионном журнале такого

спортсмена;
- Оказание медицинской помощи в ходе всего соревнования и готовность вмешаться в случае несчастного случая или травмы или по просьбе рефери на ковре;
- Определение способности спортсмена продолжать участие в схватке и/или соревновании;
- Выдача медицинских справок и соответствующих отсрочек спортсменам, которые должны прекратить свое участие в соревнованиях;
- Подготовка и отправка UWW развернутого отчета о травмах, полученных спортсменами в ходе проведения соревнования, для целей ведения статистических данных, а также всех рекомендаций и/или решений, вынесенных в отношении приостановки участия спортсменов в соревнованиях.

ЧЕТВЕРТЫЙ РАЗДЕЛ - СХВАТКА

Статья 13 - Продолжительность схваток

Продолжительность схваток детей, юношей и ветеранов составляет 4 минуты.

Продолжительность схваток старших юношей, юниоров и взрослых составляет 5 минут.

Статья 14 - Вызов спортсменов и начало схватки

Участники вызываются громко и четко три раза с интервалом 1 минута. Если после третьего раза атлет не вышел на ковер, его дисквалифицируют, и он считается проигравшим схватку.

В случае, если будет доказано, что спортсмен не смог выйти на мат вовремя, и пришлось пропустить схватку по причинам, вызванными организаторами турнира (например, неисправность аудио-системы, ошибочное произнесение имени), и следующий раунд ещё не начался, то результат несостоявшегося матча должен отменяться и матч должен состояться.

Вызванный атлет должен занять место в углу соответствующего цвета и ждать, когда его вызовет рефери. Рефери на ковре проверяет униформу атлетов и может дать атлету 2 минуты в случае, если она не соответствует положениям настоящих Правил. В случае если спортсмен не успеет устранить за 2 минуты недостатки, он считается проигравшим схватку. Рефери на ковре также проверяет кожу атлетов на предмет отсутствия на ней жирных и липких веществ или пота. После того как проверка завершена, судья дает команду приветствовать спортсменам друг друга. Приветствие производится пожатием рук. Схватка начинается по свистку рефери.

Статья 15 - Начало и возобновление схватки

Выходы за ковер

Если в позиции стойка спортсмен выходит за ковёр и касается (синей) охранной зоны одной ногой без попыток болевого и удущения, то центральный реферри должен прервать схватку и начать с центра ковра.

При борьбе спортсменов на земле, выход за ковёр определяется до тех пор пока один из спортсменов касается своим телом красной зоны ковра или пока часть тела другого спортсмена не выйдет за (синюю) охранную зону. При такой ситуации, центральный реферри должен остановить схватку и начать с правильной рестарт-позиции.

В случае выхода спортсменов за пределы ковра при выполнении активных действий (бросок, переворот, доминирующая позиция) без выхода головы одного из спортсменов из охранной зоны (синяя зона), судья должен ждать 3 секунды перед остановкой и перезапуском матча в центре ковра, и он присуждает баллы за действия, если они были успешно завершены (утвердились в контроле сверху после броска или доминирующей позиции).

Примечание: Если спортсмен сам выходит за пределы ковра из положения стоя или лёжа, то ему должно быть быть объявлено предупреждение и присуждён 1 балл атакующему спортсмену.

Примечание: Если спортсмен выходит за пределы ковра во время болевого или удушения (не делая правильную защиту), то схватка не будет остановлена, пока болевой или удушающий прием не будет завершен, либо пока часть головы одного спортсмена не выйдет за пределы охранной зоны (синей). В этом случае спортсмен, который вытаскивает действия за пределы охранной зоны (синей), чтобы уйти от болевого или удушения, не делая правильной защиты, будет

дисквалифицирован.

Примечание: Если спортсмен выходит за пределы ковра во время болевого или удушения, делая правильную защиту, то схватка не будет остановлена, пока болевой или удушающий прием не будет завершен, либо пока часть головы одного спортсмена не выйдет за пределы охранной зоны (синей). В этом случае рефери должен остановить спортсменов и присудить 1 балл за атаку спортсмену, пытавшемуся сделать болевой или удушение, и перезапустить матч в центре ковра, согласно критериям рестарт-позиции.

Нейтральный перезапуск позиции

Спортсмены занимают нейтральное положение в начале схватки. Спортсмены стоят друг напротив друга в центре мата, касаясь ступнями внешней стороны внутреннего круга в ожидании свистка рефери.

Возврат в нейтральную позицию устанавливается, когда судья останавливает матч при выходе за ковёр, в то время как проходили действия в стойке или последняя позиция зафиксирована в стойке (т.е. в случае проведения броска вышли за ковёр и бросок не был присужден, потому что позиция не была закреплена 3 секунды перед остановкой действий судьёй.)

Закрытая охрана перезапуск позиция

Закрытая охрана перезапуск позиция устанавливается в центре мата со спортсменом, лежащим снизу спиной на мате и с оппонентом между его ног, с его скрещенными ступнями и руками, расположенными на голове сбоку. Спортсмен сверху на коленях с руками на животе оппонента.

Закрытая охрана перезапуск позиция устанавливается когда судья остановил матч при выходе за ковёр и последняя позиция, по крайней мере 3 секунды, была закрытая охрана на земле.

Половина охраны перезапуск позиция

Половина перезапуск позиция устанавливается в центре мата со спортсменом, лежащим снизу на боку, захватив одну ногу оппонента между двух ног, с грудью в сторону свободной ноги оппонента и руками, расположенными на свободной ноге соперника.

Половина перезапуск охраны устанавливается, когда судья остановил матч при выходе за ковёр, и последняя позиция, по крайней мере 3 секунды, была половина охраны на земле.

Открытая охрана перезапуск позиция

Положение открытая охрана перезапуск позиция принимается в центре ковра. Атакующий атлет, имевший преимущество до остановки схватки, встает на колени и кладет руки на нижнюю часть коленей противника, лежащего на спине с согнутыми в коленях ногами, руки на бедрах. После того, как правильность положения спортсменов одобрена судьей, схватка возобновляется по свистку. В такую позицию атлетов ставят в ситуации, когда в ходе борьбы на земле произошел выход атлетов с ковра из положений контроль верхом или контроль со спины, и при этом ни один из атлетов не сумел закрепить доминирующую позицию, закрытую охрану, половину охраны. Атлет, который был в доминирующей позиции в момент выхода схватки с ковра (или который частично доминировал сзади) становится на колени в положении открытая охрана перезапуск позиция. После возобновления поединка в положении открытая охрана перезапуск позиция, можно выходить в любое удержание для того, чтобы набрать очки.

Боковой контроль перезапуск позиция

Положение боковой контроль перезапуск позиция принимается в центре мата. Атакующий атлет, имевший преимущество до остановки схватки, встает на колени, ложится животом и грудью на соперника поперек, руки и локти кладет на ковер. Атакуемый атлет лежит на спине, ноги согнуты в коленях, руки лежат на сопернике (локти не должны быть под соперником или прижаты).

В такую позицию атлетов ставят в ситуации, когда в ходе борьбы в партере атакующему атлету были присуждены очки за боковой контроль, после чего произошел выход атлетов с ковра и при этом доминирующий спортсмен сохранил контроль над соперником. Из этой позиции с целью набрать очки можно выходить только на удержание контроль верхом или контроль со спины.

Контроль верхом перезапуск позиция

Положение контроль верхом перезапусл позиция принимается в центре ковра. Атакующий атлет, имевший преимущество до остановки схватки, сидит на животе соперника, колени вдоль тела противника, руки кладет на грудь сопернику. Атакуемый атлет лежит на спине, положив руки на щеки, ноги согнуты в коленях.

В такую позицию атлетов ставят в ситуации, когда в ходе борьбы в партере атакующему атлету были присуждены очки за контроль верхом, после чего произошел выход атлетов с ковра и при этом доминирующий спортсмен сохранил контроль над соперником. Из этой позиции с целью набрать очки можно выходить только на удержание контроль со спины.

Контроль со спины перезапуск позиция

Положение контроль со спины перезапуск позиция происходит в центре ковра с обоими атлетами, сидящими на земле, с атлетом, надёжно контролирующим со спины оппонента, с грудью в контакте с его спиной, между пятками бёдра оппонента, руки связаны, как сидячий контроль, ремнём (одна рука, проходя над плечом, связана с другой рукой, проходящей с противоположной подмышкой). Контролируемый атлет должен схватить обеими руками руку контролирующего атлета, проходящую через плечо.

Положение контроль со спины перезапуск позиция устанавливается когда судья останавливает действия при выходе за ковёр и последняя позиция закрепилась (последние 3 секунды) контроль со спины (любой, на земле или стоя).

Статья 16 – Оценка действий в борьбе

Определение позиций защиты – Охрана/Половина охраны/Закрытая охрана

Позиция охрана – положение, в котором спортсмен, находящийся снизу, использует одну или обе ноги для контроля оппонента и блокирует его, не позволяя занять доминирующее положение (боковой контроль, контроль верхом, контроль спины).

Позиция половина охраны –положение, в котором спортсмен, находящийся снизу, лежит на спине или на боку, захватив между своих ног одну ногу верхнего спортсмена.

Пример позиции половины охраны

Позиция открытая охрана – положение, в котором спортсмен, находящийся снизу, использует обе ноги, чтобы помещать сопернику занять доминирующую позицию, не закрывая ноги вокруг туловища соперника (в этом случае она считается открытая охрана).

Пример позиции открытой охраны

Позиция закрытая охрана - положение, в котором спортсмен, находящийся снизу обхватывает своими ногами верхнего спортсмена, скрестив ступни, либо держа ступни в контакте друг с другом.

Пример позиции закрытой охраны

Takedowns (бросок) – 2-3 очка

Присуждается за за любой переход из положения стоя в положение лежа, любому атлету, сумевшему оказаться сверху и взять оппонента в контролируемый захват в течение 3-х секунд. Если далее атлет продолжает удерживать соперника, выйдя на оцениваемую позицию, то ему будут дополнительно присуждаться очки за удержание в этой позиции. (Например, 2 + 3 – за выход из броска на удержание боковой контроль, 2 + 4 – за выход из броска на удержание контроль верхом, 2 + 4 – за выход из броска на удержание контроль со спины).

3 балла присуждается спортсмену за бросок, вместо 2, если спортсмен во время броска поднимает соперника выше собственной талии, в то время как последний был в стойке во время окончания броска, в то время как его/её соперник приземлилися на часть спины (это действие называется амплитудный бросок - 3 балла).

Бросок, при котором соперник падает на шею или голову, запрещён.

Пример 3-очкового Takedown (броска)

Примечание: За выход спортсмена из положения стоя в положение сидя без контакта с целью ухода от борьбы делается предупреждение. Очко в данном случае присуждается сопернику. Рефери на ковре останавливает поединок, спортсмены занимают нейтральное положение.

Спортсмен сверху не считается в контроле, если он под атакой соперника. Чтобы получить контроль, он должен сначала избежать попытки атаки.

ПРАВИЛЬНЫЙ TAKEDOWN **НЕПРАВИЛЬНЫЙ TAKEDOWN**

Спина ниже 90˚

Спина больше 90˚ от пола

3 точки контакт и контроль между шеей и руками

Нет 3 точки контакт и контроль между шеей и руками

ПРАВИЛЬНЫЙ TAKEDOWN

Спортсмены проводят контроль за руками

НЕПРАВИЛЬНЫЙ TAKEDOWN

Спортсмены не проводят контроль за руками

<u>Быстрый Takedown (бросок) - 2 points</u>

В случае, если в течении 3 секунд с момента старта рефери действий из нейтральной рестарт позиции, один из спортсменов начнёт бросок и позиция сверху будет обеспечена без какого-нибудь прерывания действий и контакта между двумя спортсменами, рефери должен присудить отдельно 2 балла спортсмену, который обеспечит контроль из позиции сверху в течении 3 секунд.

То есть:

2 балла за бросок + 2 балла за быстрый бросок в случае начала броска в течении 3 секунд от рестарта нейтральной позиции в стойке и приземление в не доминирующую позицию с 3 секундным контролем.

3 балла за 3х бальный амплитудный бросок + 2 балла за быстрый бросок в случае начала 3х бального броска в течении 3 секунд от рестарта нейтральной позиции в стойке и приземление в не доминирующую позицию с 3 секундным контролем.

2 балла за бросок + 2 балла за быстрый бросок + X баллов за доминирующую позицию в случае начала броска в течении 3 секунд от рестарта нейтральной позиции в стойке и приземление в доминирующую позицию с 3 секундным контролем.

3 балла за 3х бальный амплитудный бросок + 2 балла за быстрый бросок + X баллов за доминирующую позицию в случае

начала 3х бального броска в течении 3 секунд от рестарта нейтральной позиции в стойке и приземление в доминирующую позицию с 3 секундным контролем.

Reversal (изменение позиции на доминирующую) – 2 балла

За изменение своей позиции с уязвимой на доминирующую или выход из любого положения на спине без последующего установления доминирующей позиции присуждается **2 балла**, если спортсмен удерживает соперника в течение 3 секунд.

За изменение своей позиции с уязвимой на доминирующую или выход из любого положения на спине с последующим установлением доминирующей позиции присуждается **2 балла** + очки, присуждаемые за выбранную доминирующую позицию, если спортсмен удерживает соперника в течение 3 секунд (например, 2 + 3 за выход на удержание SideMount, 2 + 4 – за выход на удержание FullMount, 2 + 4 – за выход на удержание BackMount).

Доминирующие позиции – 3, 4, 4 балла

Side Mount позиция (боквой контроль)(3 балла):

Когда грэпплер забирает контроль сверху, имея положение грудью лицом или касаясь туловища соперника, при этом находясь вне контроля обороны ногами (охрана) соперника. Вместе с тем удерживая соперника спиной к ковру (спина должна быть менее 45 градусов от земли) при счёте 3 секунды (боковой контроль позиция включает север-юг и колено на животе).

Пример Side Mount позиций (боковой контроль)

Пример позиций, где нет Side Mount (спина более, чем на 45 градусов от ковра, грудь не повернута или не прикасается к телу противника как в треугольнике)

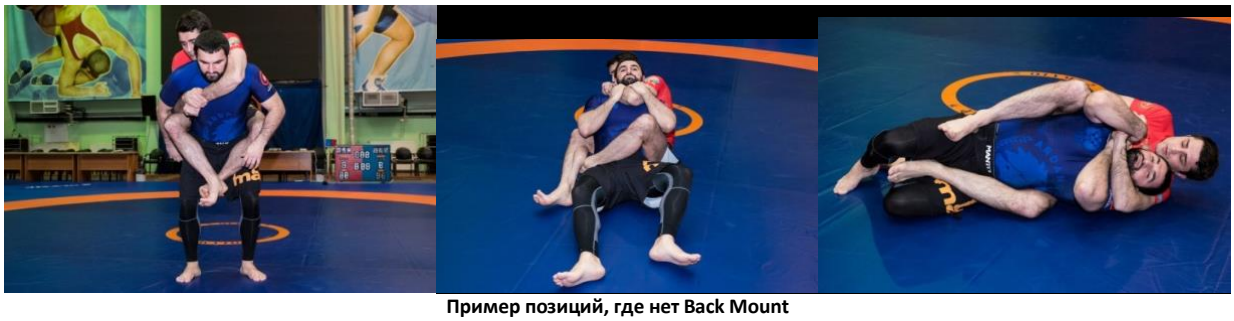
Full Mount позиция (контроль верхом) (4 балла):
Когда грэпплер контролирует сверху, сидя на туловище сопреника лицом к голове с двумя его/её коленями, касающимися земли с обеих сторон соперника (с одной рукой, застрявшей под коленом) на счёт 3 секунды.

Пример Full Mount позиции (контроль верхом)

Пример позиций, где нет Full Mount
(2 руки под ногами; колено не на полу; лицом к ноге; треугольник; ног выше уровня подмышек)

Back Mount позиция (контроль со спины) (4 балла):
Когда грэпплер контролирует соперника со спины его/её грудью к спине соперника и его/её пятками между бёдер соперника, не скрещивая ноги или стопы, имея в ловушке одну из рук соперника, в течении 3 секунд. Только контроль со спины доминирующая позиция может быть установлена в стоячем положении.

Пример Back Mount позиции (контроль со спины)



Пример позиций, где нет Back Mount
(ноги скрещены; треугольник телом; ноги не внутри бедер противника)

Примечание: спортсмену сверху не засчитывается контроль если он/она находится под атакой подчинения соперника. Для учёта контроля и получения баллов за доминирующую позицию он/она сначала должны освободиться от попытки подчинения.

Прогрессивная система оценок за доминирующие позиции

Для того чтобы обеспечить более высокий уровень подчинения, баллы за доминирующие контроль позиции (боковой контроль, контроль верхом, контроль со спины) будут следовать системе прогрессии, что означает улучшение позиции, чтобы были начислены баллы (боковой контроль - контроль верхом - контроль со спины).

Оценки за позиции начинают присуждаться заново по возрастающей в случае, если спортсмен, находившийся снизу, восстанавливает закрытую и открытую охрану или встает в стойку или сделает переворот на 3 секунды. Полуохрана не считается.

Атака (1 балл):

Если спортсмен сделал **3х бальный амплитудный** бросок, но не сумел зафиксировать доминирующее положение на 3 секунды, либо сделал бросок за пределы зоны ковра, он получает 1 балл за атаку.

Если после проведенного **3х бального амплитудного** броска атакующий спортсмен (тот, кто провел бросок) пострадал от Reversal до достижения 3-х секундного контроля, ему присуждается 1 балл за атаку, а оппоненту присуждается 2 балла за Takedown в случае, если он сможет удерживать контролирующее положение в течение 3-х секунд.

Когда спортсмен делает попытку подчинения и спортсмен находится в реальной опасности подчинения в течении 3 секунд, он/она присуждается 1 балл за атаку, когда соперник полностью защитится от подчинения. Судья обязан оценить насколько близко подчинение было к завершению. Если попытка атаки подчинения была остановлена к концу схватки, то атакующему спорсмену присуждается 1 балл за атаку после окончания времени схватки.

Примечание: Попытки замков на запястье не оценивается баллами за атаку.

Пример реальной угрозы

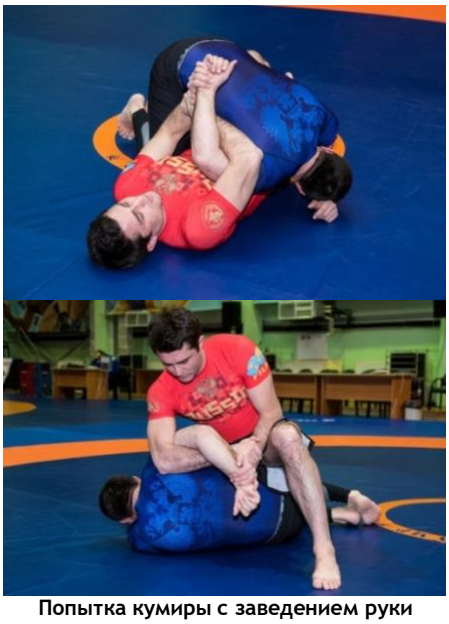
Рука выпрямлена более чем на 90°

Пример отсутствия угрозы

Соперник защищается

Плотно закрытый треугольник

Нет плотно закрытого треугольника



Попытка кумиры с заведением руки

Попытка кумиры без заведения руки за спину соперника

Пример п**опытки закрытого болевого приема**

Попытка ущемления ахиллова сухожилия, при которойм стопа соперника выпрямлена

Пример, где нет закрытого болевого приема

Пример проведения приема, при котором стопа не выпрямлена

Toe Hold на согнутую в колене ногу

The foot на выпрямленную ногу

Рычаг колена на незащищенную ногу

Рычаг колена на защищенную ногу

Обратный треугольник и атака на руку

Оппонент защищается от обратного треугольника

Статья 17 - Травмы и кровотечения

В случае получения одним из атлетов неумышленной травмы (например, травма глаза, столкновение головами и т.д.), рефери должен немедленно остановить поединок. Спортсмен, получивший травму, имеет право на двухминутный перерыв для восстановления. Если, по мнению рефери, спортсмен симулирует получение травмы, чтобы избежать поражения или/и атаки со стороны противника, такого спортсмена могут вынудить признать поражение. Аналогичным образом, если повреждение происходит в результате незаконного перемещения, рефери должен дисквалифицировать виновного спортсмена.

В случае кровотечения рефери должен остановить поединок с тем, чтобы вмешался медицинский персонал. Для обработки полученных травм в распоряжении медицинского персонала должны находиться соответствующие инструменты и дезинфицирующие растворы. Главный врач соревнований должен определить, было ли остановлено кровотечение и были ли устранены последствия такого кровотечения, а также может ли спортсмен продолжать свое участие в соревновании.

При кровотечении поединок возобновляется только после того, как все средства остановки крови будут удалены с ковра, а медицинский раствор, используемый для очистки ковра, полностью высохнет. Также подлежит замене часть амуниции, поврежденная или окровавленная в ходе схватки. У всех спортсменов должен быть запасной комплект униформы.

В случае одновременного получения обоими соперниками травм, не позволяющих продолжать поединок, победитель определяется по количеству набранных в ходе схватки очков. Если соперники набрали равное количество очков, судьи должны обсудить данный вопрос и определить победителя поединка.

Примечание: В случае рвоты или выделении других телесных жидкостей будет применяться регулирование как с кровотечением.

Статья 18 – Interruptions of the Match

Если по какой-либо причине схватка должна быть прервана (например, травмы, кровь, консультации судей и т. д.), спортсмены должны стоять или сидеть в центре ковра лицом к столу судей, им запрещается говорить с кем-то и пить жидкости, они должны ждать команды рефери для продолжения поединка.

Статья 19 – Критерии принятия решения

Кроме случаев проведения финалов чемпионатов и первенств Европы и Мира, рефери на ковре обладает всеми полномочиями для остановки поединка, если, по его/ее мнению, атлет подвергается неминуемой опасности получения серьезной травмы или больше не может выдержать воздействие болевого или удушающего захвата, даже если такой спортсмен не признал поражение или не подал сигнал о своем желании прекратить поединок. Безопасность спортсменов всегда должна стоять на первом месте.

Если один из атлетов признает поражение в поединке, либо словесно, либо постучав по ковру или телу противника ногой или рукой, его соперник признается победителем не зависимо от количества набранных очков или испекшего времени поединка.

Если один из спортсменов теряет сознание в результате применения соперником разрешенного приема или в результате несчастного случая, не вызванного неправомерным действием соперника, рефери на ковре останавливает матч, помогает потерявшему сознание спортсмену прийти в чувства и объявляет его соперника победителем в схватке.

Примечание: Если спортсмен, не достигший совершеннолетия (относящийся к таким возрастным группам как: дети, юноши, старшие юноши) теряет сознание в ходе поединка, он отстраняется от участия в соревновании по соображениям безопасности.

Примечание: Спортсмены, потерявшие сознание в результате получения травм головы, отстраняется от участия в соревновании и направляется для получения помощи медицинским персоналом

Если спортсмен обходит своего соперника на **15 баллов**, рефери на ковре останавливает поединок и объявляет такого спортсмена победителем ввиду явного технического преимущества.

Если по окончании отведенного на поединок времени не происходит ни одна из указанных выше ситуаций, победителем объявляется спортсмен, набравший большее число технических очков.
В случае равного количества очков победитель определяется в соответствии со следующими критериями:

In case of tie in points at the end of the regulation time, the winner shall be determined by the following criteria:

1. Спортсмен, очки которому присуждались за более сложные приемы;
2. Спортсмен, которому делалось меньше предупреждений.

Пример: 2+2 больше чем 2+1+1, 3+2 больше чем 3+1+1, 3+3 больше чем 3+1+2.
Если по этим критериям нельзя определить победителя, то схватка переходит в дополнительное время.

Статья 20 – Дополнительное время (Overtime)

Если счёт ничейный по окончании основного времени и ни один из критериев, описанных выше, не определил победителя, центральный рефери назначает дополнительное время. Дополнительное время состоит только из одного раунда подчинения в 1 минуту с целью подчинения соперника начиная с определённой позиции (технические баллы не начисляются и единственный способ выиграть – это подчинение, дисквалификация или не выполнения подчинения).
Грэпплер, которому необходимо подчинить соперника определяется путём подбрасывания монеты.

Спортсмены могут решить начать в одном из возможных позиций:

1) Положение контроль со спины перезапуск позиция происходит в центре ковра с обоими атлетами сидящими на земле, с атлетом надёжно контролирующим со спины оппонента с грудью в контакте с его спиной, между пятками бёдра оппонента, руки связаны как сидячий контроль ремнём (одна рука, проходя над плечом, связана с другой рукой, проходящей с противоположной подмышкой). Контролируемый атлет должен схватить обеими руками, руку контролирующего атлета, проходящую через плечо.

2) Болевой на руку перезапуск позиция, в центре ковра с защищающимся спортсменом лёжа на спине и руками сцепленными в защитной позиции и атакующим спортсменом с одной рукой заправленной внутри рук соперника и другой рукой, либо держит ногу защищающегося соперника, либо установленную на земле.

Спортсмен имеет 1 минуту, чтобы подчинить соперника. Если подчинение достигается, он объявляется победителем. Если он не смог подчинить соперника (например, защищающийся спортсмен не дал себя подчинить или сам подчинил соперника), то соперник объявляется победителем.

Статья 21 – Протесты и подача апелляции

Протесты не подаются по окончании схватки. Видео-просмотр может быть востребован во время схватки, если главный судья или тренер спортсмена считает, что была допущена судейская ошибка, но результат схватки после объявления победителя не пересматривается.

Подача апелляции представляет собой такое действие, посредством которого тренер, от имени спортсмена, имеет право приостановить поединок и запросить у судейской бригады просмотреть видеозапись поединка с целью пересмотра судейского решения. Важно отметить, что такая возможность предоставляется только в ходе таких соревнований, где установка оборудования для осуществления видеозаписи поединков официально разрешена UWW и Оргкомитетом. Тренер, который хотел бы оспорить судейское решение, бросает губку, при этом остается сидеть на своем месте. Он должен сделать это **в течение 10 секунд** после того, как судейская бригада присудила спортсмену очки или, наоборот, не присудила очки в рассматриваемой ситуации. Судья останавливает поединок сразу после того, как спортсмены завершают начатые приемы и действия. Если спортсмен не согласен с решением тренера, поединок продолжается.

Судейской бригаде предлагается просмотреть видеозапись поединка и вынести окончательное решение при участии главного судьи, ответственного за проведение соревнования, который имеет решающий голос в случае возникновения разногласий.

Каждый спортсмен имеет право на одну подачу апелляции в течение схватки. Если поданная апелляция удовлетворена главным судьей, то право на подачу может быть использовано еще раз в течение поединка. Если апелляция осталась без удовлетворения, спортсмен теряет право на подачу апелляции в данном поединке, а его сопернику присуждается дополнительно 3 балла.
В случае возникновения технических неполадок или если видеозапись не позволяет четко определить действия спортсменов (неправильный угол установки камеры и т.д.), апелляция признается недействительной и губка отдается обратно тренеру.

Примечание: Опротестовать можно только решения и ситуации, связанные с техникой исполнения. Судейские решения, связанные с атакой, вынесением предупреждений, пассивностью и грубостью, не могут быть опротестованы тренерами.

Статья 22 – Характер победы и начисляемые очки

Классификационные баллы, полученные спортсменами в результате поединков, используются для определения их финального рейтинга.

Победа сдачей соперника (5 баллов победителю – 0 баллов проигравшему)

Победа сдачей соперника присуждается в том случае, если соперник признает свое поражение, либо словесно (выкрикнув «стоп» или «сдаюсь»), либо при помощи физического сигнала (постучав по сопернику или ковру рукой или ногой). Кроме Чемпионатов Европы и Мира, рефери может принимать решение о присуждении победы сдачей соперника, если, заметив попытку одного из спортсменов сдаться, он посчитает, что спортсмен, подвергшийся воздействию болевого приема, не сможет освободиться от захвата без нанесения себе вреда..

Победа по дисквалификации (5 баллов победителю – 0 баллов проигравшему)

Победа по дисквалификации присуждается в том случае, если спортсмен лишается права участвовать в поединке или соревновании по какой-либо причине.

Победа ввиду невозможности продолжать бой (5 баллов победителю – 0 баллов проигравшему)

Победа ввиду невозможности продолжать бой присуждается в том случае, если спортсмен выразил отказ от продолжения боя по какой-либо причине или если главный врач соревнований снимает такого спортсмена по медицинским показаниям. Тренер также имеет право признать спортсмена неспособным продолжать бой, кинув на ковер красное или синее полотенце.

Победа неявкой или несоответствием формы и снаряжения (5 баллов победителю – 0 баллов проигравшему)

Победа неявкой или несоответствием формы и снаряжения присуждается в том случае, если спортсмен не выходит по какой-либо причине на ковер для проведения поединка или если его униформа не соответствует положениям настоящих Правил.

Примечание: Спортсмен, не явившийся на поединок без предоставления медицинской справки, не допускается к дальнейшему участию в соревновании (даже в других видах) и исключается из процедуры распределения мест в финале.

Победа ввиду явного технического преимущества (4 балла победителю – 0 баллов проигравшему)

Победа ввиду явного технического преимущества присуждается при разнице сумм баллов атлетов в **15 и более**.

Победа по очкам (3 балла победителю – 0 баллов проигравшему)

Победа по очкам присуждается в случае, если отрыв от соперника по окончании установленного времени менее 14 баллов.

Победа в дополнительное время (2 балла победителю – 0 баллов проигравшему)

Победа в дополнительное время присуждается после того, как один из спортсменов набирает первое очко, или после того, как рефери на ковре присуждает одно очко в соответствии с условиями проведения поединка в дополнительное время.

Примечание: В случаях присуждения победы ввиду явного технического преимущества или победы по очкам проигравшему присуждается один классификационный балл, если ему удается надрать одно техническое очко или более во время поединка.

ПЯТЫЙ РАЗДЕЛ – НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ ВЕДЕНИЯ ПОЕДИНКА

Статья 23 – Пассивность

Спортсмены обязаны непрерывно поддерживать активность на ковре с целью улучшения своего положения или захвата противника, а также прикладывать все разумные усилия, чтобы схватка не выходила за пределы ковра.

Когда рефери считает, что один из спортсменов ведет пассивный поединок или замедляется, он должен предпринять попытку простимулировать его/её, не останавливая схватку, подавая команды (“Blue/Red Open” или “Blue/Red Action”). Если после 15 секунд спортсмен продолжает оставаться пассивным после устного стимулирования, рефери на ковре выносит ему предупреждение, указывая на цвет атлета, которому оно выносится. Если после других 15 секунд спортсмен продолжает оставаться пассивным, рефери на ковре выносит ему другое предупреждение и т.д. Каждое предупреждение должно быть

зафиксировано документально.

Первое, второе и третье предупреждение в связи с пассивностью приносят выигрышный балл противнику. Четвертое же предупреждение приводит к дисквалификации пассивного спортсмена..

Пассивность включает в себя:

- Неоднократные попытки остановить или блокировать действие или продвижение поединка (т.е. снизу закрытый охранник, держа соперника без попытки любой атаки справедливо предотвращая его позу и попытку пройти. Верхний из закрытой охраны, пытается удерживать в захвате соперника и не пытается открыть и пройти охрану);
- Задержка на общение с тренером;
- Задержка при возврате на ковер;
- Занятие заведомо неправильной позиции для продолжения поединка после остановки;
- Incorrect restart position
- Злоупотребление таймаутами;
- Выход с ковра (намеренный выход с ковра с обеих ног для того, чтобы защититься от броска или другого технического действия, постоянно позиционировать себя на границе мата в попытке использовать аут, чтобы избежать оценок).

Примечание: Если спортсмен выходит за пределы ковра во время попытки подчинения (не делая правильной обороны) схватка не будет остановлена пока действие не завершится или когда часть головы какого-то спортсмена окажется вне защитной зоны ковра (синяя зона). В этом случае, спортсмен, который переносит действия защиты с целью остановить схватку, чтобы избежать подчинения, не делая необходимую правильную оборону, будет немедленно дисквалифицирован.

- Бегство с позиции, чтобы избежать стойку или борьбу на земле (например, если спортсмен садится в охрану без контакта, в то время спортсмены находятся в стойке или спортсмен сверху встаёт во время борьбы в на земле и не пытается достигнуть доминирующего положения или подчинения над спортсменом снизу);
- Фальстарт (то есть действия до свистка) и нарушения рестар позиций.

Статья 24 - Запрещенные действия и захваты

Если спортсмен явно нарушает Кодекс этики UWW и проявляет неспортивное поведение, он выбывает из поединка или из соревнования в целом (дисквалифицируется) решением рефери на ковре. Рефери на ковре сообщает обо всех случаях нарушения правил для целей проведения аттестации членов UWW. Если спортсмен получил травму в результате неправомерного захвата и не может продолжить схватку, спортсмен, нанесший травму, проигрывает поединок.

В результате первого случая нарушения оппоненту приплюсовывается выигрышный балл, в результате повторного нарушения оппоненту также приплюсовывается выигрышный балл, в результате четвёртого случая нарушения спортсмен дисквалифицируется.

Первое предупреждение = 1 балл > второе предупреждение = 1 балл > третье предупреждение = 1 балл > четвертое предупреждение = дисквалификация.

Примечание: Все запрещённые действия, совершённые против соперника проводящего подчинение (болевой или удущающий приём), должна быть немедленная дисквалификация нарушителя.

Запрещенные действия включают в себя:

- Умышлено травмировать кости или суставы (т.е. не давать противнику достаточно времени на сдачу при проведении болевого приема);
- Щипаться, бить руками и ногами (любой их частью), головой;
- Кусать, дергать волосы, нос, уши или направлять удары в область паха;
- Тыкать в глаза, в уши, в нос; помещать пальцы в рот;
- Бросать противника на голову или шею из положения стоя;
- Бить соперника о ковер, когда он проводит болевой или удушающий прием, если его тело находится выше уровня поясницы;
- Падать на спину из позиции стоя, если соперник совершает захват сзади;
- Проводить броски с помощью болевых приемов;
- Душить пальцами;
- Душить соперника развязанным поясом (только для грэпплинг ги)
- Скручивать пятку наружу или внутрь;
- Воздействовать на подбородок предплечьем сзади;

- Воздействие на шею (например, такие приемы, как «распятие» (растяжка обеих рук соперника с зажимом одной из них ногами, находясь сзади), «полный Нельсон» (воздействие на затылок сзади обеими руками из-под подмышек противника), «открывалка» (притягивание головы двумя руками, сцепленными на затылке);
- Воздействовать на мелкие суставы (пальцы);
- Захватывать менее 4 пальцев рук или ног;
- Умышленно хватать за униформу и кожу (в версии без кимоно);
- Натирать кожу или опрыскивать чем-либо или использовать какие-либо защитные, перевязочные и прочие материалы без разрешения на то главного врача соревнований и без согласия рефери на ковре;
- Спорить, пререкаться или оскорблять кого бы то ни было в помещении, где проводятся соревнования;
- Симулировать травму.

Ограничения по возрасту: Во возрастных категориях у детей и подростков запрещены также «гильотины» (удушения подмышкой) и любые болевые приемы на ноги со скручиванием коленного сустава (прямые болевые на коленный сустав и болевые наахеле разрешены).

Примеры запрещенных действий:

Heel hooks

Удержание менее чем за 4 пальца **Использование пальцев для удушения (горла/трахеи)**

Скручивание шеи или замок со спины

Статья 25 – Дисквалификация

Всемирный Комитет грэпплинга и панкратиона (WGPC – World Grappling and Pankration Committee) действует на основе Кодекса этики UWW и решительно осуждает любые формы жестокого обращения, насилия или оскорбления во время проведения соревнований. Если слова, жесты или действия спортсмена или тренера выходят за рамки приемлемого, такое поведение признается нарушением Кодекса. Судейский комитет рассматривает данное нарушение и может присудить желтую карточку нарушителю. Желтая карточка является предупреждением. Наличие у спортсмена или тренера желтой карточки ведет к снятию с команды, которую он представляет 1-го классификационного балла. Повторное нарушение ведет к присуждению нарушителю красной карточки, что автоматически означает дисквалификацию нарушителя в данных соревнованиях. Наличие у спортсмена или тренера красной карточки ведет к снятию с команды, которую он представляет 2-го классификационного балла. В случае грубого нарушения Кодекса этики судейский комитет вправе сразу присудить спортсмену или тренеру красную карточку без присуждения желтой карточки.

Примеры нарушений:

- Договорной бой;
- Оскорбления во время схватки;
- Агрессивность по отношению к судьям;
- Угрозы по отношению к судьям;
- Физический контакт с судьями;
- Бросание на ковер амуниции;
- Споры и прерывание схватки;
- Отказ остаться на ковре во время объявления победителя.

ШЕСТОЙ РАЗДЕЛ – СУДЬИ

Статья 26 – Состав судейской бригады

Судейская бригады состоит из одного главного судьи и одного судьи на ковре (рефери на ковре). Судьи III категории допускаются к судейству на национальных чемпионатах и первенствах. Судьи II и I категорий допускаются к обслуживанию чемпионатов и первенств Европы и мира.

На крупных соревнованиях, члены судейской бригады ни в коем случае не должны быть той же национальности, что и выступающие спортсмены.

Статья 27 – Форма судьи

Главные судьи и рефери на ковре обязаны носить черное поло, черные брюки без защипов, черный пояс, черные легкие парусиновые туфли на резиновой подошве или спортивная обувь, черные носки, утвержденные UWW.

Рефери должен носить свисток, а также красную повязку на левом запястье и синюю повязку на правом запястье, а также резиновые перчатки из санитарно-гигиенических соображений.

По окончании каждого поединка или через равные промежутки времени такие перчатки необходимо выбрасываться в контейнеры одноразового использования, расположенные рядом со столом судейской бригады. Перчатки нельзя оставлять без контейнера, так как они представляют угрозу здоровью.

Тренерам также советуется надевать одноразовые перчатки по тем же причинам.

Статья 28 – Общие обязанности

Судейская бригада выполняет все обязанности, изложенные в правилах, регулирующих соревнования по грэпплингу и в других нормативных документах, принимаемых для проведения соревнований. Рефери на ковре и главный судья должны использовать основную терминологию и сигналы, утвержденные UWW и соответствующие их роли при проведении поединков. В основные обязанности рефери на ковре входит начало и приостановка поединка, присвоение баллов, установление штрафных санкций для определения победителя и проигравшего. Решения рефери на ковре имеют преимущественную силу, но в случае возникновения у него сомнений он может проконсультироваться с главным судьей. В случае если они не могут прийти к единому мнению, окончательное решение выносит главный судья, ответственный за проведение соревнований. Рефери на ковре и главном судье во время поединка запрещено разговаривать с кем бы то ни было, кроме как друг с другом в тех случаях, когда им необходима консультация для должного исполнения своих обязанностей.

Все очки объявляются зрителям главным судьей, либо при помощи сигналов рукой либо сигнальными флажками, либо при помощи электронного/ручного скорринг-устройства. Главный судья использует протокол поединка для занесения в него всех данных о поединке, включая присужденные очки, предупреждения, связанные с нарушением правил, предупреждения в связи с проявлением пассивности. Он должен делать это предельно четко в соответствии с процедурами, утвержденными для различных этапов поединка. По окончании поединка рефери на ковре и главный судья подписывают поединка.

Статья 29 – Рефери на ковре (Central Referee)

Судейская бригада выполняет все обязанности, изложенные в правилах, регулирующих соревнования по грэпплингу и в других нормативных документах, принимаемых для проведения соревнований. Рефери на ковре и главный судья должны использовать основную терминологию и сигналы, утвержденные UWW и соответствующие их роли при проведении поединков. В основные обязанности рефери на ковре входит начало и приостановка поединка, присвоение баллов, установление штрафных санкций для определения победителя и проигравшего. Решения рефери на ковре имеют преимущественную силу, но в случае возникновения у него сомнений он может проконсультироваться с главным судьей. В случае если они не могут прийти к единому мнению, окончательное решение выносит главный судья, ответственный за проведение соревнований. Рефери на ковре и главном судье во время поединка запрещено разговаривать с кем бы то ни было, кроме как друг с другом в тех случаях, когда им необходима консультация для должного исполнения своих обязанностей.

Все очки объявляются зрителям главным судьей, либо при помощи сигналов рукой либо сигнальными флажками, либо при помощи электронного/ручного скорринг-устройства. Главный судья использует протокол поединка для занесения в него всех данных о поединке, включая присужденные очки, предупреждения, связанные с нарушением правил, предупреждения в связи с проявлением пассивности. Он должен делать это предельно четко в соответствии с процедурами, утвержденными для различных этапов поединка. По окончании поединка рефери на ковре и главный судья подписывают поединка.

Обязанности рефери на ковре:

- Пожать руку атлетам, когда они выходят на ковер и, прежде чем покинуть его.
- Осмотреть атлетов на предмет соответствия их вида и экипировки настоящим Правилам и потребовать от них устранения недостатков в течение 2 минут в случае, если таковые имеются.
- Осмотреть кожу атлетов на предмет пота или каких-либо жирных или липких веществ.
- Не приближаться слишком близко к атлетам при ведении схватки в стойке и находиться как можно ближе к ним при проведении схватки в партере.
- Постоянно изменять свое положение на ковре или рядом с ним, в частности, переходить в положение на коленях или на живот для того, чтобы иметь возможность лучше рассмотреть выполняемый прием.
- Не закрывать обзор главному судье, стоя близко к спортсменам (особенно в тех случаях, когда один из спортсменов готов сдаться).
- Не поворачиваться спиной к атлетам ни при каких обстоятельствах и не терять контроль над ситуацией.
- На словах стимулировать пассивных бойцов без остановки схватки и делать необходимые предупреждения.

- Не позволять спортсменам отдыхать во время поединка под предлогом того, что им нужно стереть пот, высморкать нос и т.д. В таких случаях рефери на ковре должен остановить поединок и сделать предупреждение спортсмену, нарушающему правила, и присудить одно очко сопернику.
- Одернуть руку спортсмена или сделать предупреждение, если он держит униформу соперника.
- Налагать штрафные санкции за нарушение правил и за грубость.
- Прервать схватку на краю ковра.
- Определять, был ли правомочным прием, выполненный на краю ковра.
- Остановить схватку, чтобы спортсмены заняли нейтральное положение, если схватка выходит за пределы ковра (то есть в тех случаях, когда ни одна часть тела обоих спортсменов не находится на ковре или когда любая часть тела какого-либо спортсмена находится за пределами защитной зоны).
- Быстро и четко объявлять положение, в котором спортсмены должны возобновлять схватку.
- Остановить схватку свистком, если один из спортсменов подает сигнал о сдаче, либо словесно, либо при помощи физического сигнала (постучав по сопернику или ковру рукой или ногой). Также рефери на ковре должен положить руки на плечи спортсменов, чтобы обеспечить их безопасность.
- На любых соревнованиях, за исключением Чемпионатов мира и Европы, рефери на ковре имеет полное право остановить поединок, если считает, что спортсмен находится в неминуемой опасности получения серьезной травмы.
- По инициативе главного судьи остановить схватку при разнице в 14 очков между атлетами и объявить победу явным преимуществом. В подобной ситуации остановка схватки возможна только после завершения активных действий спортсменами (атаки или контратаки).
- Останавливать схватку тогда, когда это необходимо.
- Контролировать, чтобы атлеты оставались на ковре до объявления победителя.
- Объявить победителя путем поднятия руки победителя по согласованию с главным судьей.

Referee Hand Signals:

Принятие позиций

Контроль (отсчет 3 секунд)

Нейтральная перезапуск позиция

Закрытая охрана перезапуск позиция

Половина охраны перезапуск позиция

Открытая охрана перезапуск позиция

Боковой контроль перезапуск позиция

Контроль верхом перезапуск позиция

Контроль со спины перезапуск позиция

1 балл

2 балла

3 балла

4 балла

Предупреждение (1 балл в пользу другого атлета)

Дисквалификация

Статья 30 - Судья за столом (Mat Judge)

Судья за столом пристально следит за ходом проведения поединка и не имеет права отвлекаться от него ни при каких обстоятельствах. По завершении приемов на ковре и на основании указаний рефери на ковре записывать присужденные очки в протокол поединка.

В обязанности судьи за столом входит:

- Помощь в ведении правильного счета и фиксировании времени.
- Помощь рефери на ковре в присуждении возможных баллов, выявлении нарушений и сигналов о сдаче.
- Объявление дополнительного времени в случае ничьей по очкам.
- Утверждение кандидатуры победителя рефери на ковре и правильность присуждения квалификационных баллов лицу, ведущему протокол.
- Подписание протокола по окончании схватки.

СЕДЬМОЙ РАЗДЕЛ – ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящие Правила были утверждены UWW и могут быть изменены в любое время, в случае необходимости.

В случае возникновения споров в отношении толкования и применения Правил, версия правил на английском языке имеет преимущественную силу.

Участники соревнований по грэпплингу выражают свое согласие не обращаться в общегражданский суд для разрешения возникающих споров. Все спорные вопросы урегулируются Всемирным комитетом грэпплинга и панкратиона и Исполнительным комитетом UWW. В случае невозможности достичь соглашения все споры решаются Арбитражным судом по спорту (CAS – Court of Arbitration for Sport), расположенным в Лозанне, Швейцария.

UNITED WORLD
WRESTLING

Rue du Château, 6, 1804 Corsier-sur-Vevey, Switzerland
T. 0041 21 312 84 26 F. 0041 21 312 84 27 unitedworldwrestling.org